**TUGAS 2**

**PROGRAM PROFESIONAL**

****

**OLEH**

**NAMA : SEMIYATI**

**STB : 192435**

**KELAS : 7TPPR-E**

**UNIVERSITAS DIPA MAKASSAR**

**2022**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aktor** | **Deskripsi** |
| 1. | Admin toko | Admin toko bertugas mengatur keperluan toko dan administrasinya seperti melakukan input dan atau pemasukan data penjualan dan membuat laporan |
| 2. | User / Pembeli | User / Pembeli adalah orang yang dapat melihat sparepart ready dan dapat melakukan transaksi / pembelian. |

1. Pendefinisian aktor
2. Pendefinisian Use Case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Use Case** | **Deskripsi** |
| 1. | Login | Merupakan proses untuk melakukan login admin toko |
| 2. | Sparepart ready halaman beranda | Merupakan proses untuk melakukan proses pemasukan sparepart, melihat sparepart, menghapus sparepart, mencari sparepart,mengubah sparepart dan keterangan sparepart |
| 3. | Memasukkan sparepart | Proses dimana admin menginput data sparepart seperti id, merk, tipe dan harga suatu sparepart ke basis data |
| 4. | Melihat sparepart | Proses dimana kita dapat melihat sparepart yang telah diinput oleh admin sebelumnya |
| 5. | Menghapus sparepart | Proses untuk menghapus sparepart yang telah diinput jika terjadi kesalahan input atau sparepart tidak sesuai |
| 6. | Mencari sparepart | Proses untuk mencari sparepart yang sudah diinput |
| 7. | Mengubah sparepart | Proses untuk mengubah atau mengupdate suatu sparepart sebelumnya sudah terinput |
| 8. | Keterangan sparepart | Proses dimana kita dapat memilih keteragan sparepart baru atau bekas |
| 9. | Sold Out halaman beranda | Proses dimana menginput sparepart telah dibeli |
| 10. | Sold Out | Halaman dimana kita dapat melihat sparepart telah di input yang meliputi melihat sparepart, dan metode pembayaran |
| 11. | Melihat data sparepart | Proses dimana kita dapat melihat sparepart yang telah dibeli dengan metode pembayaran cash dan kredit |
| 12. | Pembayaran cash | Dimana kita melihat data sparepart yang dibeli dengan metode pembayaran cash |
| 13. | Pembayaran kredit | Proses dimana kita melihat data yang dibeli dengan metode pembayaran kredit |

1. Pembuatan Use Case Skenario
2. Login

|  |  |
| --- | --- |
| **Aksi aktor** | **Reaksi Sistem** |
| Skenario Normal | |
| 1. Memasukkan username dan password |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukkan dengan memeriksa ke table admin |
|  | 1. Masuk ke aplikasi pengolaan data admin |
| Skenario Alternatif | |
| 1. Memasukkan username dan password |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukkan dengan memeriksa ke table admin |
|  | 1. Menampikan pesan login tidak valid |
| 1. Memasukkan username dan password yang valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data masukkan dengan memeriksa ke table admin |
|  | 1. Masuk ke apklikasi pengolaan data sparepart |

1. Sparepart Ready

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
|  | 1. Memeriksa status login |
| 1. Memasukkan data sparepart sesusai kolom yang tersedia |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | 1. Menyimpan data ke basis data |
|  | 1. Menampilkan pesan sukses menyimpan |
| Skenario Alternatif | |
|  | 1. Memeriksa status login |
| 1. Memasukkan data pustaka sesuai kolom yang tersedia |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | 1. Mengeluarkan pesan bahwa data yang dimasukkan salah |
| 1. Memperbaiki data masukkan yang tidak valid |  |
|  | 1. Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | 1. Menyimpan data ke basis data |
|  | 1. Menampilkan pesan berhasil menyimpan |

1. Melihat sparepart

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
|  | 1. Memeriksa status login |
| 1. Mengklik refresh untuk melihat sparepart |  |
|  | 1. Menampilkan data sparepart yang dicari misalnya id sparepart, merk sparepart, tipe sparepart dalam bentuk list |

1. Menghapus data sparepart

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
| 1. Memasukkan id, merk, atau tipe sparepart yang akan dihapus |  |
|  | 1. Mencari data sparepart yang akan dihapus |
|  | 1. Menampilkan data sparepart sesuai id, merk, atau tipe sparepart yang akan dihapus dalam bentuk list |
| 1. Memilih data sparepart yang akan dihapus |  |
| 1. Mengklik data yang akan dihapus |  |
|  | 1. Menampilkan pesan konfirmasi apakah data akan benar-benar dihapus |
| 1. Mengklik setuju data dihapus |  |
|  | 1. Menghapus data dari basis data |
|  | 1. Menampilkan pesan bahwa data berhasil dihapus dari basis data |
| Skenario Alternatif | |
| 1. Memasukkan id, merk, atau tipe sparepart yang akan dihapus |  |
|  | 1. Mencari data sparepart yang akan dihapus |
|  | 1. Menampilkan id, merk, atau tipe sparepart yang akan dihapus dalam bentuk list |
| 4.  Memilih id, merk atau tipe sparepart yang akan dihapus |  |
|  | 1. Menampilkan pesan konfirmsi apakah data akan benar-benar dihapus |
| 1. Mengklik pilihan batal |  |
|  | 1. Kembali ke form beranda |

1. Mencari sparepart

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
| Memasukkan id, merk atau tipe sparepart yang akan dicari |  |
|  | Mencari id, merk, atau tipe sparepart yang dicari |
|  | Menampilkan data sparepart yang dicari dalam bentuk list |
| Skenario Alternatif | |
| Memasukkan id, merk, atau tipe sparepart yang akan dicari |  |
|  | Mencari id, merk. Atau tipe sparepart yang dicari |
|  | Menampilkan data yang dicari tidak ada |
| Memasukkan id, merk, atau tipe sparepart yang akan dicari |  |
|  | Mencari id, merk atau tipe sparepart yang dicari |
|  | Menampilkan data yang dicari dalam bentuk list |

1. Mengubah sparepart

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
|  | Memeriksa status login |
| Memasukkan id, merk, atau tipe sparepart yang akan diubah |  |
|  | Mencari id, merk,atau tipe sparepart yang akan diubah |
|  | Menampilkan data sparepart yang akan di ubah |
| Memasukkan id sparepart dan mengubah sparepart |  |
|  | Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | Menyimpan data yang telah diubah ke basis data |
|  | Menampilkan pesan bahwa data sukses disimpan |
| Skenario Alternatif | |
| Memasukkan id, merk, atau tipe yang akan diubah |  |
|  | Mencari id, merk, atau tipe sparepart yang akan diubah |
|  | Menampilkan data sparepart yang akan diubah dalam bentuk list |
| Memasukkan id sparepart dan mengubah sparepart |  |
|  | Memeriksa valid tidaknya data masukan |
|  | Menampilkan pesan bahwa data yang dimasukkan tidak valid |
| Memperbaiki data masukan yang diubah tidak valid |  |
|  | Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | Menyimpan data yang telah diubah ke basis data |
|  | Menampilkan pesan bahwa data telah berhasil diubah |

1. Keterangan

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
|  | Memeriksa status login |
| Menginput id, merk,dan tipe sparepart dan memasukkan keterangan sparepart(baru atau bekas) |  |
|  | Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | Menyimpan data ke basis data |
|  | Menampilkan data berhasil di simpan |
| Skenario Alternatif | |
| Menginput id, merk, dan tipe sparepart dan memasukkan keterangan (baru atau bekas) |  |
|  | Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | Menampilkan pesan bahwa data yang dimasukkan tidak valid |
| Memperbaiki data yang diinput |  |
|  | Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan |
|  | Menyimpan data ke basis data |

1. Sold out halaman beranda

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
| 1. Memasukkan nama pembeli sparepart |  |
|  | 1. Menyimpan nama pembeli |
| 1. Memasukkan kode pembeli |  |
|  | 1. Menyimpan kode pembeli |
|  | 1. Menampilkan notifikasi sparepart berhasil terjual |

1. Sold out halaman homepage

|  |  |
| --- | --- |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| Skenario Normal | |
| 1. Mengklik tombol sold out untuk melihat daftar sparepart yang telah dibeli |  |
|  | 1. Menampilkan daftar sparepart yang telah dibeli dalam bentuk list |
| 1. Mengklik metode pembayaran cash atau kredit |  |
|  | 1. Menampilkan metode pembayaran yang telah dilakukan |
|  |  |
|  |  |

Usecase

